



FORMACIÓN

Catálogo de Cursos



ESPECIALISTA TIC EN DISEÑO CON ADOBE PHOTOSHOP CS6

Sector: INFORMATICA

CONVOCATORIA ABIERTA. Si está interesado en este curso, por favor, consulte las fechas.

Modalidad: ONLINE

Duración: 60.00 horas

Objetivos:

Formación superior en la creación y diseño de gráficos, tratamiento digital de imágenes y retoque fotográfico mediante el uso del software Adobe Photoshop CS6, estándar profesional de uso más extendido en el mundo del diseño gráfico.

Contenidos:

- MÓDULO 1. PHOTOSHOP CS6
- UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN
- Presentación
- UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS
- Novedades del programa
- Tipos de imágenes
- Resolución de imagen
- Formato PSD
- Formatos de imagen
- UNIDAD DIDÁCTICA 3. ÁREA DE TRABAJO
- Abrir y guardar una imagen
- Crear un documento nuevo
- Área de trabajo
- Gestión de ventanas y paneles
- Guardar un espacio de trabajo
- Modos de pantalla
- UNIDAD DIDÁCTICA 4. PANELES Y MENÚS
- Barra menú
- Barra de herramientas
- Opciones de Herramientas y barra de estado
- Ventanas de photoshop I
- Ventanas de photoshop II
- Zoom y mano y ventana navegador
- Prácticas
- UNIDAD DIDÁCTICA 5. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN
- Herramientas de selección
- Herramienta marco
- Opciones de marco
- Herramienta lazo
- Herramienta Varita
- Herramienta de selección rápida
- Herramienta mover
- Sumar restar selecciones
- Modificar selecciones

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 6. HERRAMIENTAS DE DIBUJO Y EDICIÓN

Herramientas de dibujo y edición

Herramienta Pincel

Crear pinceles personalizados

Herramienta lápiz

Herramienta sustitución de color

Herramienta pincel historia

Herramienta sustitución de color

Herramienta degradado

Herramienta bote de pintura

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTAS DE RETOQUE Y TRANSFORMACIÓN

Herramientas de retoque y transformación

Herramienta recortar

Herramienta sector

Cambiar el tamaño del lienzo

Herramienta pincel corrector puntual

Herramienta ojos rojos

Tampón de clonar

Herramienta borrador

La Herramienta desenfocar

Herramienta sobreexponer y subexponer

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CAPAS

Conceptos básicos de capas

El panel capas

Trabajar con capas I

Trabajar con capas II

Alinear capas

Rasterizar capas

Opacidad y fusión de capas

Estilos y efectos de capa

Capas de ajuste y relleno

Combinar capas

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 9. TEXTO

Herramientas de texto

Introducir texto

Cambiar caja y convertir texto

Formato de caracteres

Formato de párrafo

Rasterizar y filtros en texto

Deformar texto

Crear estilos de texto

Relleno de texto con una imagen

Ortografía

Herramienta máscara de texto y texto 3D

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 10. HERRAMIENTAS DE DIBUJO

Herramientas de dibujo

Modos de dibujo

Herramienta pluma

Ventana trazados

Subtrazados

Convertir trazados en selecciones

Pluma de forma libre

Capas de forma
Herramienta forma
Prácticas
UNIDAD DIDÁCTICA 11. REGLAS, ACCIONES, FILTROS Y CANALES
Reglas, guías y cuadrícula
La herramienta regla
Acciones
Filtros
Objetos inteligentes
Canales
Mascara rápida
Canales Alfa
Prácticas
UNIDAD DIDÁCTICA 12. TRANSFORMAR IMÁGENES Y GRÁFICOS WEB
Transformar imágenes
Deformar un elemento
Tamaño de la imagen
Resolución imagen y monitor
Rollover
Los sectores
Tipos de sectores
Propiedades de los sectores
Modificar sectores
Optimizar imágenes
Guardar para web
Prácticas
UNIDAD DIDÁCTICA 13. IMPRESIÓN
Impresión
Impresión de escritorio
Pruebas de color en pantalla
Perfiles de color
Imprimir una imagen
Preparación para imprenta
Prácticas
UNIDAD DIDÁCTICA 14. 3D
Fundamentos 3D
Herramientas de objeto y de cámara 3D
Creación de formas 3D
Descripción general del panel 3D
Prácticas
UNIDAD DIDÁCTICA 15. VÍDEO Y ANIMACIONES
Capas de vídeo e importar vídeo
El panel Animación
Animación a partir de una secuencia de imágenes
Animaciones de línea de tiempo
Guardado y exportación de vídeo y animaciones
Prácticas