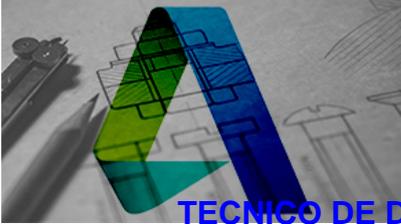




FORMACIÓN

Catálogo de Cursos



TECNICO DE DISEÑO EN AUTOCAD 2018. EXPERTO EN AUTOCAD 2D Y 3D

Sector: INFORMATICA

CONVOCATORIA ABIERTA. Si está interesado en este curso, por favor, consulte las fechas.

Modalidad: ONLINE

Duración: 100.00 horas

Objetivos:

Este Curso de Técnico de Diseño en Autocad 2018. Experto en Autocad 2D y 3D habla sobre el diseño asistido por ordenador (CAD), que es el uso de un amplio rango de herramientas de ordenador que asisten a ingenieros, arquitectos y a otros profesionales del diseño en sus respectivas actividades. Además con el Curso podrá conocer el entorno de trabajo y todo lo necesario para realizar dibujos en dos dimensiones (2D) y tres dimensiones (3D), así como las nuevas novedades que se incluyen en esta versión para agilizar y mejorar sus diseños.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTERFAZ DEL USUARIO

Introducción a Autocad
Herramientas de la ventana de aplicación
Ubicaciones de herramientas

UNIDAD DIDÁCTICA 2. COORDENADAS Y UNIDADES

Trabajo con diferentes sistemas de coordenadas SCP
Coordenadas cartesianas, polares
Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades
Referencia a objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 3. COMENZAR UN PROYECTO

Abrir y guardar dibujo
Capas
Vistas de un dibujo
Conjunto de planos
Propiedades de los objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DIBUJAR

Designación de objetos
Dibujo de líneas
Dibujo de rectángulos
Dibujo de polígonos
Dibujo de objetos de líneas múltiples
Dibujo de arcos
Dibujo de círculos
Dibujo de arandelas
Dibujo de elipses
Dibujo de splines
Dibujo de polilíneas
Dibujo de puntos
Dibujo de tablas
Dibujo a mano alzada

Notas y rótulos
UNIDAD DIDÁCTICA 5. OTROS ELEMENTOS DE DIBUJO
Bloque
Sombreados y degradados
Regiones
Coberturas
Nube de revisión
UNIDAD DIDÁCTICA 6. MODIFICAR OBJETOS
Desplazamiento de objetos
Giros de objetos
Alineación de objetos
Copia de objetos
Creación de una matriz de objetos
Desfase de objetos
Reflejo de objetos
Recorte o alargamiento de objetos
Ajuste del tamaño o la forma de los objetos
Creación de empalmes
Creación de chaflanes
Ruptura y unión de objetos
UNIDAD DIDÁCTICA 7. ACOTAR
Introducción
Partes de una cota
Definición de la escala de cotas
Ajustar la escala general de las cotas
Creación de cotas
Estilos de cotas
Modificación de cotas
UNIDAD DIDÁCTICA 8. CONTROL DE VISTAS DE DIBUJO
Cambio de vistas
Utilización de las herramientas de visualización
Presentación de varias vistas en espacio modelo
UNIDAD DIDÁCTICA 9. MODELOS 3D
Creación, composición y edición de objetos sólidos
Creación de sólidos por extrusión, revolución, barrer y solevar
UNIDAD DIDÁCTICA 10. CREACIÓN DE MALLAS
Presentación general de la creación de mallas
Creación de primitivas de malla 3D
Construcción de mallas a partir de otros objetos
Creación de mallas mediante conversión
Creación de mallas personalizadas (originales)
Creación de modelos alámbricos
Adición de altura 3D a los objetos
UNIDAD DIDÁCTICA 11. FOTORREALISMO
El comando Render
Tipos de renderizado
Ventana Render
Otros controles del panel Render
Aplicación de fondos
Iluminación del diseño
Aplicación de materiales